

# 目錄

## 《孫子兵法》導讀

〇〇一

### 上卷

計篇

〇一三

作戰篇

〇二六

謀攻篇

〇三六

形篇

〇四八

### 中卷

勢篇

〇六一

虛實篇

〇七三

軍爭篇

〇八七

九變篇

一〇二

行軍篇

一一一

## 下卷

地形篇

一三一

九地篇

一四三

火攻篇

一六六

用間篇

一七四

## 附錄

史記·孫子本傳

一八六

參考文獻

一九一

名句索引

一九三

# 《孫子兵法》導讀

王宏林

## 孫子生平

孫子名武，字長卿，與老子、孔子、莊子一樣，也是先秦諸子中的一位思想巨人。雖然歷史長河的積沙使這些偉大思想家的面目日漸模糊，但他們著作的巨大光輝卻隨着時光的流逝而愈加耀目。

記載孫子事跡的比較可信的史書有《史記》，提及孫子曾以兵法見吳王闔閭。《吳越春秋》也記載此事，並指出這一年是闔閭三年，即公元前五一二年，這是史書中明確記載孫子生平的惟一直接可靠年代。楊善群先生在《孫子評傳》中，以此年為依據並結合《左傳·昭公十九年（前五二三）》記載孫武祖父孫書伐莒之事，推斷孫武生年是齊景公十三年（前五三五）。此年老子約三十七歲（前五七一？），孔子約十七歲（前五五一—前四七九），如果因緣巧合，這三位思想巨人應該可以晤面，不過《史記》只記載孔子曾向老子問禮，並沒有孫子見老子或孔子的記載。

孫子出生在齊國，這是姜太公和管仲的故鄉，也是一片孕育軍事家的沃土。姜太公助武王伐紂



孫子像

成功，被公認為兵家之祖。管仲也是一位精通軍事的政治家，在他的領導下，齊國成為春秋時期的霸主，長期統帥諸侯，可以想像這種濃厚的軍事氛圍對孫子也會產生巨大的影響。不過，孫子能夠成長為偉大的軍事家，最重要的原因在於他的家世。畢竟在先秦時代，家學是個人教育的主要來源。

孫子的遠祖為陳國公子完，因避陳亂出奔到齊，之後改姓田。曾祖父田無宇曾參與攻打萊國的戰鬥，經歷了多次的戰爭洗禮。祖父田書頗有謀略，曾指揮並攻佔莒國，因戰功被齊景公賜姓孫。父親孫憑位列卿大夫。在戰爭中成長壯大的家族一定會更加重視戰爭，這可能正是孫憑為兒子起名叫「武」的重要原因。

孫子出生於春秋末年，此時中原各國的軍政大權多數被有實力的卿大夫所把持。晉國出現了韓、魏、趙、智、范、中行這六大宗族控制朝政的六卿專政，魯國出現了由季孫、孟孫、叔孫來掌握政權的局面，齊國情況也好不到哪裏去，高、國、陳、鮑四大宗族相互排擊，明爭暗鬥。孫子雖然屬於陳氏後裔，不過他十分反感這種傾軋鬥爭。而南方的吳國自壽夢稱王以來，國勢蒸蒸日上。大約在齊景公三十一年（前五二七）左右，十八歲的孫武就離開先祖的封地，來到吳國施展鴻圖。到吳國後，在伍子胥的引薦下，孫子帶着兵法見到吳王闔閭，並以宮女試兵，最終贏得闔閭的好感，被任命為將軍，與伍子胥並肩作戰。

從吳王闔閭四年（前五二二）任命孫子、伍子胥為將攻打楚國開始，直至吳王夫差十三年（前四八三）

伍子胥被迫自殺，二十八年間吳國先後向楚國、越國展開了大規模的攻擊，逼迫楚昭王逃入雲夢澤、吳王勾踐屈辱求和。此後，吳軍一度北上與齊、晉等大國爭霸，軍事實力達到頂峰。由於夫差一心想稱霸諸侯，堅持對齊用兵。伍子胥於是稱病拒絕攻打齊國，在太宰嚭的讒譖下，夫差最後賜伍子胥自盡，伍子胥去世之後，孫武也突然從史籍中消失了，《越絕書》、《吳越春秋》和《史記》等史書都沒有孫武此後的活動記載。有人認為他一生殺戮太重，最終像伍子胥那樣被吳王所殺。但多數人認為他退隱後不久即去世，卒年約在公元前四八〇年左右，終年五十五歲。以孫武的智能，我們不相信他會重蹈伍子胥的悲劇。《越絕書》記載道：「巫門外大塚，吳王客、齊孫武塚也，去縣十里。善為兵法。」這座墓在清代仍有詩人憑弔，人們大都認為孫武晚年並沒有離開他的第二故鄉——吳國。

### 《孫子兵法》的基本內容

孫子以《孫子兵法》而著稱。按《史記》所載，這部兵法有十三篇。但東漢班固在《漢書·藝

文志》「兵權謀家」中著錄道：「《吳孫子兵法》八十二篇。」竟然多出了六十九篇。又著錄道：「《齊孫子兵法》八十九篇。」可見在東漢時期，有兩部「孫子兵法」。結合相關史料可知，吳孫子就是孫武，齊孫子則是孫武的後代孫臏，這兩部兵法和兩位「孫子」的區別相當明顯。三國時期曹操為《孫子兵法》作注，明確說：「孫子者，齊人也，名武，為吳王闔閭作兵法十三篇。」所以他只給那十三篇作注，完全捨棄了後來多出的六十九篇，這六十九篇與孫臏所作的《齊孫子兵法》八十九篇在唐代以後就亡佚了。由於名稱的相近和《齊孫子兵法》的亡佚，導致後人對孫武和《孫子兵法》也產生了種種猜測。

南宋葉適和清代全祖望等著名學者認為春秋時期沒有孫武此人，理由是《左傳》、《國語》這些記載春秋大事的著作沒有一個字涉及「孫武」，可見這是後代杜撰的一個人物。近代梁啟超等學者認為春秋時期有孫武這個人，但兵法卻是戰國人假託孫武之名而著，理由是《孫子兵法》所談到的戰爭規模多達十萬人，這是戰國時期才達到的規模。錢穆則推測孫武和孫臏其實是一人，理由是「臏」是一種刑罰，誰會以「臏」為名呢？所以，「臏」只能是孫子的綽號，孫臏就是孫子。幸運的是，隨着一九七二年山東臨沂銀雀山漢墓竹簡的出土，種種猜測和謎團逐漸得到澄清。這批竹簡將近五千枚，包括《孫子兵法》、《孫臏兵法》、《管子》、《尉繚子》等眾多先秦著作。《孫子兵法》有三百多枚，十三篇文字均有保存，竹簡上的篇名與今天我們看到的傳本大致相同。《孫臏兵法》有四百多枚，都

是唐代以後所失傳的內容。這批漢簡證明了兩個事實：一、孫武和孫臏是兩個人，他們分別創作了不同的兵法著作。二、今天流傳的《孫子兵法》十三篇的作者是孫武，《漢書》所載多出的六十九篇是戰國到秦漢的兵家對這部書的解釋補充。

《孫子兵法》約六千一百字，篇幅雖然短小，但內容博大精深，與言簡意賅的《老子》十分類似，均為古老而又早熟的中華文明的代表典籍。這部著作可分為三部分：一是宏觀戰略認識體系，大體包括《計篇》、《作戰篇》、《謀攻篇》、《形篇》、《勢篇》和《虛實篇》等前六篇。主要論述戰爭的致勝因素、戰爭的準備、計劃的制訂、戰役的組織、後勤的保障，強調以謀略勝敵，最理想的境界是「不戰而屈人之兵」。二是第七篇《軍爭篇》，主要論述將領臨場指揮時應遵循的作戰方針，核心思想是營造有利條件，克敵制勝。三是微觀戰術認識體系，大體包括《九變篇》、《行軍篇》、《地形篇》、《九地篇》、《火攻篇》和《用間篇》等後六篇。主要論述了要靈活處置問題、正確判斷敵情、各種地形和地域的作戰方法、火攻和間諜的特殊戰法等，核心思想是知己知彼，因地制宜。各篇自成一體，又密切聯繫，構成了一個完整的兵學體系。

《孫子兵法》一直被歷代名將所珍視，哺育出孫臏、韓信、曹操、諸葛亮等眾多軍事家。北宋時被列為《武經七書》之首，成為官方欽定的武學聖典。歷代研究者對這部兵法傾注了極大的熱情，僅傳世的研究著作就有兩百多部。他們根據不同時代的戰爭特點對這部兵法不斷進行充實，並以此



書為基礎建構了龐大而又深厚的中國軍事理論體系。

### 《孫子兵法》的現代意義與普世價值

戰爭是一種對抗性極強的競爭行為，就「對抗」這個本質而言，人們所處的各個領域無不充滿戰爭。《孫子兵法》正是一部研究戰爭規律的著作，它對戰爭重大問題的闡發完全排斥了遠古時期的神怪迷信之談，它所揭示的克敵制勝的規律具有永恆的價值和相當普遍的哲學意義。因此，人們對《孫子兵法》的應用早已不限於軍事領域，而是拓展到管理學、決策學、醫學、行為學、運籌學、體育競技等諸多領域，並取得了豐碩成果。

《孫子兵法》中最可貴的是整體思維方式。孫子指出戰爭是關係國家民族生死存亡的大事，勝負取決於政治、經濟、地形、人力等多種因素，領導者對這些因素要做全面、客觀的衡量之後才能決定是否開戰。《孫子兵法》這種客觀全面認識世界的方法非常值得借鑒，它啟發我們在觀察事物時，不可拘泥於事物本身，而是要從整個系統中綜合考察事物，透過表面現象來認清事物的本質特點。

孫子還指出要用發展的觀點看問題。他認為任何事物都不是一成不變的，要根據情況的變化而採取相應的對策。孫子總結出一系列飽含人生智慧的命題，如以迂為直、以患為利、後發制人、奇正相生、以實擊虛、亂生於治、怯生於勇、弱生於強、寬嚴適度等，啟發我們在解決問題時要善於抓住時機，使事物向有利的一面轉化。

孫子非常重視人的主觀能動性。任何成功都離不開一定的客觀物質條件，但這並不意味着我們要坐享其成。孫子指出，用兵者要根據不同情況採取相應的措施，才能獲得最大的戰爭效益。孫子說「致人而不致於人」、「不可勝在己，可勝在敵」、「無恃其不來，恃吾有以待也」，都是強調立足自身的實力和充分的準備使自己處於不敗之地。

由於戰爭來不得半點虛假，需要更加周密的計劃和切實的行動才能戰勝敵人，因此，與《老子》、《論語》等著作相比，《孫子兵法》這部書更重視解決實際問題，具有注重實用和兼容博取兩大特點。直至今日，有識之士仍然熱衷於從中汲取人生的智慧。

近年來，《孫子兵法》越來越廣泛地被運用到現代企業管理上來，出現了眾多相關的著作。儘管這些著作中有不少帶有機械套用、牽強附會的缺點，但管理企業確實與指揮戰爭有很多相同之處。管理者與員工很像主帥與士兵，企業之間的競爭很像敵我雙方你死我活的交戰，刺探對方的動向和行情很像軍事上的使用間諜，同樣，那些在戰場上行之有效的用兵原則自然也適用於商場。

成功的企業家其實就是一位高明的將帥。他具有高超的智能，能夠準確判斷市場和對手的情況；他具有可靠的信用，能贏得內部員工和外界消費者的依賴；他具有博大仁愛之心，關心下屬並熱衷於公益事業；他具有勇敢的決斷精神，面臨創新可能導致的風險時沒有絲毫的猶豫；他還很嚴格，對企業各項制度均能堅決貫徹執行。

在面臨市場競爭時，企業的經營策略往往與《孫子兵法》所說的戰備原則相吻合。比如作戰需要營造兵臨城下之勢，「不戰而屈敵之兵」。商場也需要造勢，以強大的競爭力去佔領市場。戰爭的決策者只有「知己知彼」，方可「百戰不殆」。而商戰中，決策者同樣需要全面搜集市場和對手的情況，再進行細緻的整理和分析，才能形成科學的決策。

在處理上下級關係時，《孫子兵法》的諸多論斷也能給我們很多啟示。「上下同欲者勝」是重視上下級的團結；「視卒如愛子」是重視對下屬的關心；「將在外，君命有所不受」則是對領導者決斷能力的尊重。可以看出，《孫子兵法》的諸多觀念與現代管理理念在精神上是完全相通的。許多企業家正是從《孫子兵法》汲取了有效的企業經營技巧，使自己的事業得以興旺發達。

除了企業管理上的廣泛運用，《孫子兵法》對人生的指導意義也越來越受到關注。人類論矯健不如蒼鷹，論迅疾不如獵豹，論勇猛不如雄獅，但為甚麼能夠成為地球的主宰，宇宙的精靈？答案就是人善於汲取前人的智慧。人生是短暫的，生命是有限的，一旦我們能夠穿越時空去感知遠古哲人

對人生哲理、生命價值和處世之道的思考時，我們有限而短暫的生命就會變得豐富、深刻、厚重。

尤其是先秦時期，是中國歷史上最為活躍的黃金時代，許多偉大的思想家無一例外都在對人生進行思考。如果說人生是一場戰鬥，孔子和孟子所代表的儒家關注的是戰鬥的過程，只要盡心盡力去實現理想目標，即使失敗也不必遺憾；老子和莊子所代表的道家則認為戰鬥是沒有意義的，人生本不該設置理想目標；孫子所代表的兵家則最看重戰鬥的結果，積極探索並總結出一系列制勝之道。孫子認為，把握事物要具有統觀全局的視野，能夠綜合分析各種因素的利弊，還要抓住問題的關鍵，認清事物的真相，從而始終處於主動的地位。孫子相信每個人都具有極大的潛力，即使是面臨困難或處於劣勢時，也可以通過合適的措施化解危機。所以，孫子的人生態度是積極向上的，書中那些豐富的制勝輜略均為成功的經驗之談，被歷代有志於謀求致勝之道的人們所尊奉。

總之，人生如戰場，競爭無處不在。面對紛亂而嚴酷的現實環境，《孫子兵法》啟發我們應該擁有怎樣的人生態度和精神狀態，怎樣認識社會現實，最終應該怎樣採取行動。《孫子兵法》的許多論述已經融入到我們的日常生活之中，深深影響着一代代中國人的思想和行動。「知己知彼，百戰不殆」、「兵貴神速」、「置之死地而後生」、「窮寇勿追」、「不戰而屈人之兵」、「避實而擊虛」等經典論述已經超出了戰爭的範圍，被眾多有識之士確立為自己的人生準則。

戰爭也許會遠離人類，但戰火淬煉出來的這部瑰寶卻具有永恆的價值。

上卷



## 計篇

### 本篇導讀——

《計篇》是《孫子兵法》的首篇，主要論述了戰爭的謀劃。

本篇內容可分為四部分：首先講戰爭的重要性。孫子認為戰爭關係到人民的生死和國家的存亡，不能不對它仔細研究。這種重戰的思想與春秋亂世這個大背景有密切關係，但與儒家和道家反對戰爭不同，孫子所代表的兵家主張重視戰爭、研究戰爭，努力贏得戰爭。其次講如何準確預知戰爭的勝負。孫子主張從「五事」和「七情」這些具體因素來衡量敵我雙方的力量。這些因素涉及政治經濟、天時地利、作戰人員、法律制度等各個方面。孫子還把人心向背放在決定勝負的首位，許多看法非常精彩。第三論勝負因素不是一成不變的。孫子認為，敵我雙方的優劣會不斷變化，統帥要善於利用「詭道」，把不利因素轉化為有利因素，從而使我方處於優勢地位，牢牢掌握戰爭的主動

權。最後談到將領要善於抓住時機，周密部署，把理論上的優勢最終轉化為現實的勝利。

本篇最富有啟發性的內容是，作為將領應當具備戰略眼光，善於迷惑對手並把握作戰時機。

孫子曰<sup>1</sup>：兵者，國之大事<sup>2</sup>，死生之地<sup>3</sup>，存亡之道，不可不察也。

注釋

- 1 子：古代對男子的尊稱或美稱。
- 2 國之大事：春秋時期，祭祀和戰爭是國家的兩項重大事務。
- 3 死生之地：生地是安全之地，死地是死亡之地。



譯文

孫子說：戰爭是國家的大事，關係着人民的生死和國家的存亡，不能不對它仔細研究。

賞析與點評

人類歷史上曾經發生過多次先進文明被野蠻勢力摧毀的悲劇，原因就是戰爭具有特殊的規律。只有重視戰爭，研究戰爭，洞悉戰爭的規律，才能贏得戰爭的勝利。

故經之以五事<sup>1</sup>，校之以計<sup>2</sup>，而索其情<sup>3</sup>。一曰道，二曰天，三曰地，四曰將，五曰法。道者，令民與上同意也，故可以與之死，可以與之生，而不畏危也。天者，陰陽、寒暑、時制也<sup>4</sup>。地者，遠近、險易、廣狹、死生也。將者，智、信、仁、勇、嚴也。法

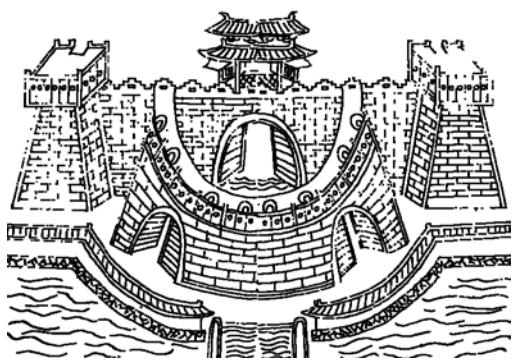
者，曲制<sup>5</sup>、官道<sup>6</sup>、主用也<sup>7</sup>。凡此五者，將莫不聞，知之者勝，不知者不勝。

注釋

- 1 經：籌劃、研究。五事：指下文所言道、天、地、將、法等決定勝負的五個因素。
- 2 校：比較。計：總計、總量，指下文所言君主、統帥等七種情況。
- 3 索：探求。情：情況，指雙方勝負的形勢。
- 4 時制：時令、季節。
- 5 曲制：軍隊組織、旗幟鑼鼓等制度。
- 6 官道：將校官吏等職責的規定。
- 7 主用：主管軍費、錢糧、器械等與後勤相關的軍用制度。

譯文

因此，可以通過敵我雙方五個基本因素的考察，再比較各種條件的不同情況，從而探求戰爭勝負的形勢。這五個基本因素是道、天、地、將和法。道指國家的政治形勢，就是民眾是否與君主同心同德，是否甘心與君主同生共死而不畏懼任何危難；天指天



古代城制圖

時，就是晝夜陰晴、四季變遷；地指地形，包括高低遠近、廣闊狹窄或對於攻守的利弊；將是將帥，是否具備智謀、誠信、仁愛、勇敢和威嚴；法是法制，包括軍隊的編制、上下級關係、後勤保障制度是否完備明確。這五個基本因素是勝負的關鍵，將帥們沒有不知道的。只有洞曉其中的變化規律才能取勝，否則必然失敗。

### 賞析與點評

這是孫子對戰爭勝負要素的論述，認為勝負取決於政治、氣候、地形、將帥、制度五個因素。提醒我們在規劃事業時，確立目標要多從國家、民族和道義的角度加以考慮，這樣才能有遠大的發展前景。實施過程中，要順應宏觀政治經濟環境和各地風俗民情，阻力就會降到最小。